
闻宇 AR 体积测量 SDK 使用说明文档

修改时间	修改人	版本	修改内容
2020.3.11		V1.0	初始版本
2020.4.28		V1.1	增加了反馈功能, 查看识别图功能

目录

闻宇 AR 体积测量 SDK 使用说明文档.....	1
功能概述.....	3
ANDROID 要求.....	3
版本支持.....	3
项目配置.....	3
文件配置.....	3
GRADLE 配置.....	3
MANIFEST 配置.....	3
调用 AR 测量.....	4

功能概述

本 SDK 主要用于对真实三维物体的体积测量，目前支持长方体的体积测量。

Android 要求

版本支持

支持系统 Android API 18 (Android 4.3) 及以上, ARM 架构, OpenGL-ES2.0 以上。

项目配置

项目以 Android Studio 为开发平台。

文件配置

将 `arvolume.aar` 放在 `libs` 文件夹下。

在配置文件中添加目标平台配置(目前只支持 `armeabi-v7a`)。

Gradle 配置

上传反馈部分需要阿里云 OSS 支持, 须在 `build.gradle` 中添加 `oss sdk` 支持:

```
implementation 'com.aliyun.dpa:oss-android-sdk:+'
```

Manifest 配置

需要相机、存储读写、网络相关权限支持:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

确认硬件支持项:

```
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:glEsVersion="0x00020000" />
```

调用 AR 测量

在原 App 内添加 “AR 测量” 按钮 (以下图为例) :

调用 `startActivityForResult` 方式启动 Activity, 传入用户名密码 (即您在 www.cetiji.com 上注册的账号及密码) :

```
public void onStartAR(View v) {
    Intent intent = new Intent(this, com.zwentyu.arvolume.EntryActivity.class);
    //传入用户名和密码
    intent.putExtra("username", "您的用户名");
    intent.putExtra("password", "您的密码");

    startActivityForResult(intent, ARVOLUME_RESULT);
}
```

继承 `onActivityResult` 方式以获得测量结果:

```
@Override
public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    if (requestCode == ARVOLUME_RESULT) {
        if (resultCode == 0 && data != null) {
            float length = data.getFloatExtra("length", 0); //单位: 米
            float width = data.getFloatExtra("width", 0); //单位: 米
            float height = data.getFloatExtra("height", 0); //单位: 米
            float volume = data.getFloatExtra("volume", 0); //单位: 平方米
        }
    }
}
```

当 resultCode 为 0 时，表明测试成功且 data 中可获得长、宽、高、体积数值。

当 resultCode 为非 0 时，表明用户中止了测量（按了返回键），此时 data 不包含数据。