
闻宇 AR 易体积 SDK 使用说明文档-iOS

修改时间	修改人	版本	修改内容
2020.3.16		V1.0	初始版本
2020.4.21		V1.1	增加反馈功能, 需添加访问相册权限, 及上传服务器的 http 访问例外

目录

目录

功能概述	3
iOS 要求	3
版本支持.....	3
项目配置	3
文件配置.....	3
Framework 配置.....	3
Bundle 配置.....	4
权限配置.....	4
调用 AR 测量	5

功能概述

本 SDK 主要用于对三维真实物体的体积测量。目前支持长方体的体积测量。

iOS 要求

版本支持

支持 iOS9.0 及以上。

项目配置

开发环境：XCode 9.0 及以上。

文件配置

将 ARVolumeSDK.framework, opencv2.framework, ARVolume.bundle 三个文件放在您的项目文件夹中。

Framework 配置

添加必须的 framework：

ARVolumeSDK.framework

opencv2.framework

AVKit.framework

CoreVideo.framework

AudioToolbox.framework

MediaPlayer.framework

CoreMedia.framework

CoreMotion.framework

Foundation.framework

AVFoundation.framework

CoreFoundation.framework

CoreGraphics.framework

OpenGL.framework

QuartzCore.framework

Security.framework

SystemConfiguration.framework

UIKit.framework

Bundle 配置

在 Build Phases 选项卡中，Copy Bundle Resources 选项中添加：

ARVolume.bundle

权限配置

需添加 http 访问例外（即 App Transport Security Settings）：

cetiji.wenyugame.com

other.wenyugame.com

需添加摄像头权限（测量时使用）及相册访问权限（上传反馈照片时使用）：

Privacy - Camera Usage Description

Privacy - Photo Library Usage Description

调用 AR 测量

添加引用：

```
#import <ARVolumeSDK/ARVolumeSDK.h>
```

设置用户名密码：

```
[[ARVolumeAgent instance] setUsername:@" 您的用户名" password:@" 您的密码" ]
```

读取包数据：

```
NSBundle *bundle = [NSBundle bundleWithURL:[NSBundle mainBundle] URLForResource:@"ARVolume" withExtension:@"bundle"];
```

启动页面（注意：iOS13 以上需要以全屏模式启动）：

```
UIViewController *vc = [[WYEntryViewController alloc] initWithNibName:@"wenyu_ar_entry" bundle:bundle];  
vc.modalPresentationStyle = UIModalPresentationFullScreen;  
[self presentViewController:vc animated:YES completion:nil];
```